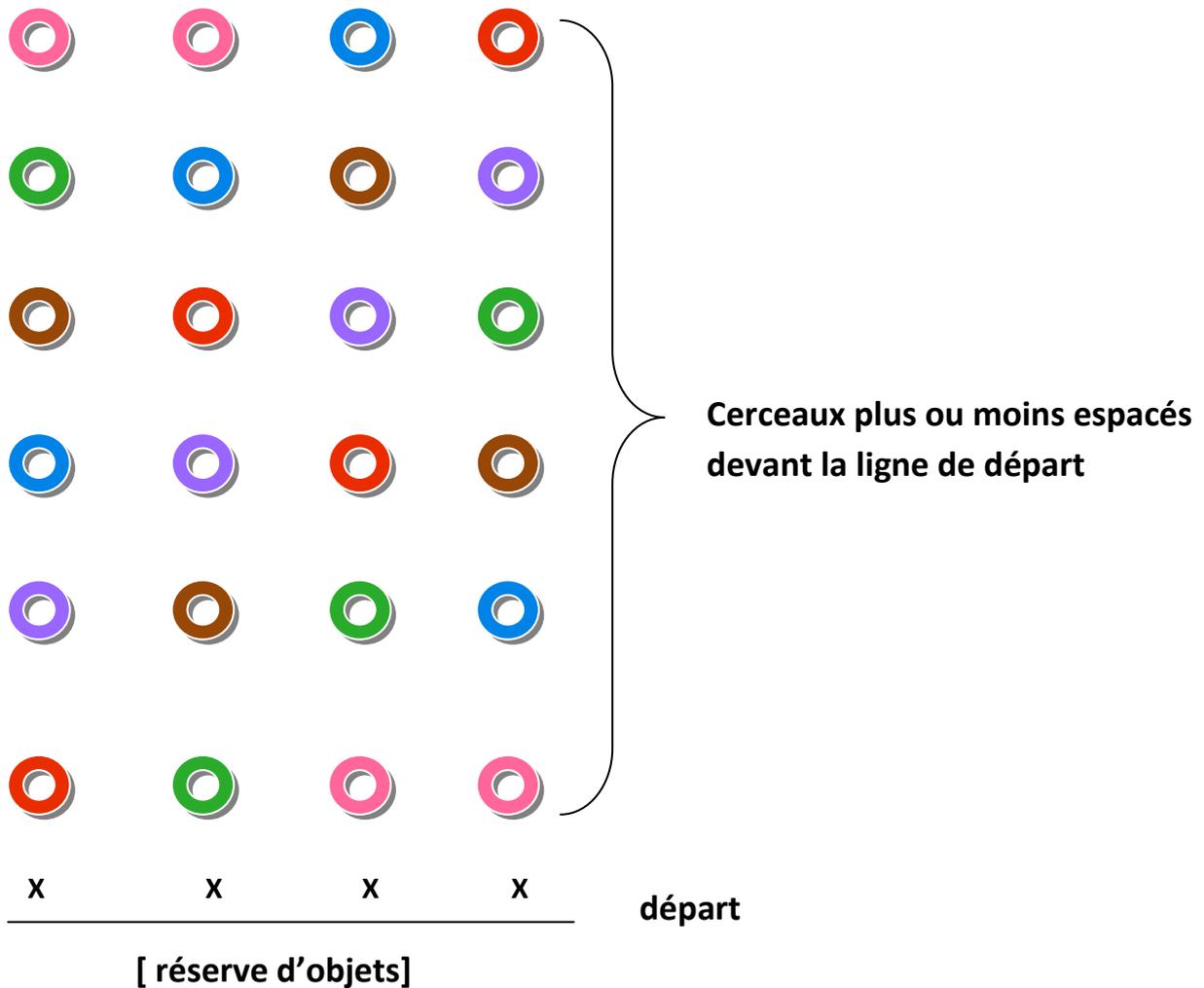


But = garnir chaque cerceau avec un objet correspondant à la couleur
ex. = cerceau rose objet rose de FO,
cerceau bleu objet bleu de KO...



Le premier joueur ayant rempli tous ses cerceaux est le vainqueur du jeu.